

FAQ´s – Google Hash Code everis Valladolid 2020

Retos y Soluciones

## **¿Cuáles son los retos del evento?**

Los retos serán publicados al comienzo del evento por parte de la organización global. Sin embargo, puedes echar un vistazo a los retos que se han planteado en ediciones anteriores para hacerte una idea de las temáticas sobre las que podréis desarrollar vuestros proyectos e incluso ir practicando. [Pincha aquí para ver los retos anteriores](https://codingcompetitions.withgoogle.com/hashcode/archive).

## **¿Con qué tecnología tengo que desarrollar mi proyecto?**

Puedes usar cualquier editor o entorno de desarrollo, incluidos los disponibles en línea, siempre que su código no sea accesible para otros. En cuanto a la elección del lenguaje de programación, ¡tú decides! Da rienda suelta a tu imaginación y escoge el formato con el que más cómodo te sientas (y que se ajuste a los requisitos del reto).

## **¿Cómo debe ser el código fuente de mi solución?**

Los participantes deben **desarrollar código original** para generar su solución. Para que sea válido, cada envío de código debe incluir un archivo (normalmente un archivo ZIP) que contenga el código fuente del programa que desarrolló para generar la solución.

## **¿De cuánto tiempo dispongo?**

En total, tu equipo y tú tenéis **cuatro horas** para darle solución al problema planteado.

## Problema práctico

## **¿Cómo accederé al problema práctico el día de la competición?**

Puedes descargar el problema práctico en formato PDF en el [Judge System](https://hashcodejudge.withgoogle.com/#/home). Recibirás acceso a la plataforma una vez pasadas las 24 horas desde el momento en que te registras como participante y la organización te notifique que tu solicitud ha sido aprobada.

## **¿Cómo presento una solución?**

No podrás enviar una solución hasta que no tengas el equipo formado o seas parte de uno. Puedes visitar el apartado “My Team” para hacer esto. Una vez que te hayas unido o formado un equipo, la sección de “Team Submissions” del equipo aparecerá en el panel de la izquierda. Aquí es donde podrás enviar las soluciones.

## **¿Podré ver la puntuación de mi solución cuando la registre?**

Sí. Verás una lista de todos los envíos realizados por su equipo en la página de “Team Submissions”. Las presentaciones se califican por orden de llegada.

## **¿Habrá un marcador para el problema práctico?**

No habrá un marcador para el problema práctico, pero puedes estar seguro de que habrá un marcador en vivo durante la ronda de clasificación en línea para poder ver la clasificación de los competidores. Puedes compartir tu solución de problemas en el [grupo de Facebook](https://www.facebook.com/groups/GoogleHashCode/) de Hash Code o el canal de redes sociales que prefieras usando el hashtag #HashCode. ¡Asegúrate de preguntar a otros participantes cómo lo abordaron!

## **¿Qué debo hacer si tengo una pregunta sobre el enunciado del problema práctico?**

Puedes publicar libremente tus preguntas/dudas en las plataformas indicados en la pregunta anterior (grupo de Facebook, comunidad de Google y redes sociales) donde otros competidores podrán ayudarte.

Ronda de Clasificación Online (Online Qualification Round)

## **¿Cómo puedo prepararme para la Ronda de Clasificación Online?**

* Echa un vistazo a las soluciones presentadas en ediciones anteriores de Hash Code, tu equipo y tú podréis practicar y elegir un lenguaje de programación y las herramientas que os gustaría usar.
* Prepara un **proyecto vacío** en tu ordenador llamado "¡Hola mundo!", con un script y genera el archivo ZIP para cargar el código fuente en la sección Judge System.
* Accede a un problema práctico para que puedas ver cómo se configuran los problemas y cómo enviar soluciones.

Debes revisar los [términos de las competencias de codificación](https://codingcompetitions.withgoogle.com/terms/) y las reglas del concurso.

## **¿Cuándo se anunciarán los resultados de la Ronda de Clasificación Online?**

La organización de Hash Code publicará una lista completa de resultados y notificará a todos los finalistas antes del 5 de Marzo de 2019.

Ronda Final en Dublín

## **¿La organización cubre con los gastos de transportes y alojamiento?**

Los participantes serán responsables de organizar su propio viaje y alojamiento, y deberán llegar al menos 1 día antes a la ciudad de destino de la Ronda Final. Los participantes finalistas podrán solicitar un estipendio (cantidad de dinero) de Google para cubrir algunos de los costes del viaje. Si Google te lo concede, recibirás la cantidad de dinero tras llevarse a cabo la Ronda Final. Para obtener más información, consulta los [Términos de las Competencias de Codificación](https://codingcompetitions.withgoogle.com/terms/).

## **¿Qué edad mínima debo tener para asistir a la Ronda Final de Clasificación?**

Debes tener al menos 18 años de edad. Puedes consultar los Términos de las Competencias de Codificación para ver la lista completa de requisitos que rigen la participación en la Ronda Final.

Requerimientos técnicos

## **¿Qué lenguajes de programación y herramientas podemos usar?**

Tu equipo puede usar el/los lenguaje(s) de programación y la(s) herramienta(s) de vuestra elección.

**¿Cuáles son los otros requisitos informáticos / técnicos?**

Utilizarás tu propio ordenador para la Ronda Online de Calificación y la Ronda Final. Para la ronda online de calificación, deberás interactuar con el “Judge System” que encontrarás en la web (requerido). En cuanto a la conexión a Internet, no te preocupes, en nuestro **Hub de everis Valladolid** tendrás acceso a red wifi en todo momento.

**¿Sigues teniendo alguna duda?**

Si tienes una pregunta que no ha sido respondida con las Preguntas frecuentes anteriores, puede enviar un correo electrónico a la organización a la dirección de correo [hashcode@google.com](mailto:hashcode@google.com). Ten en cuenta que es posible que necesiten algo de tiempo para responder a tu pregunta. ¡Gracias por tu comprensión!

**Hub de everis Valladolid**

## **¿Dónde está el hub de everis Valladolid?**

El hub de everis Valladolid se encuentra ubicado en el centro de la ciudad, en **C/ María de Molina 7, 4ª planta**. Consulta la ubicación exacta en [este enlace](https://goo.gl/maps/tikohhUAivBUi99D6).

**¿Puedo llevar mi portátil?**

¡Claro! De hecho, asegúrate de traer uno. La idea es que **cada participante traiga consigo los dispositivos que necesite** para llevar a cabo su proyecto. Es mucho más cómodo si se trata de portátiles o algún otro dispositivo móvil. La conexión a internet y los enchufes los facilitaremos nosotros.

**¿Tengo que llevar comida?**

¡Sabemos que vais a estar a tope y necesitareis recargar las pilas! Tendremos un catering y pondremos a vuestra disposición bebida y comida. Además, en nuestras oficinas dispondréis de café, infusiones y agua que también correrá de nuestra cuenta.

Junto a todo esto, tendréis a vuestra disposición las máquinas de vending.

## **¿En qué idioma(s) necesito hablar?**

Todas las comunicaciones del equipo de Hash Code y la declaración del problema de cada ronda serán en inglés. No obstante, en nuestra oficina podrás hablar con los organizadores en español y tienes total libertad en la elección del idioma que quieras hablar con tus compañeros de equipo y otros participantes.

Contacto y organización.

**¿Quién organiza el evento?**

Hash Code es una competición organizada por Google. A través de la colaboración con diversas entidades y organizaciones, habilitan diferentes ubicaciones en todo el mundo donde tendrá lugar el evento de forma simultánea. En Valladolid está organizado por la consultora tecnológica multinacional everis.

**¿Y si necesito ponerme en contacto con la organización?**

Podrás contactar con nosotros a través la dirección de correo hash.code.everis.valladolid@gmail.com, donde intentaremos darte respuesta lo antes posible.