



Asignación de Trabajos de Fin de Grado

Curso 2016-17

Asignación 30-05-2017

Tutor(es)	Alumno	Título
Jesús Arias Álvarez	Alberto Amigo Alonso <sup>1</sup>	Desarrollo de un kernel RTOS para los microcontroladores Cortex-m0 de NXP
M <sup>a</sup> Rosario Abril Raymundo	Alberto Laguna Humayor	Diseño de una aplicación para la gestión de una biblioteca de departamento de universidad
Joaquín Adiego Rodríguez	Enrique España Blanco	Road Biker: una aplicación Android para la creación y gestión de rutas por carretera
Joaquín Adiego Rodríguez	Israel Florido Herreras	Diseño e implantación de un website de un comercio de turismo activo
Marisa Pérez Martínez	Jose Francisco Díaz Armesto	Desarrollo de software educativo de apoyo a la docencia en la teoría de conjuntos.
Marisa Pérez Martínez	Julio Gracia Gutierrez	Desarrollo de software educativo de apoyo a la docencia en la teoría de grafos.
Jesús Torre Mayo	Pablo Martín Villares	Desarrollo de software educativo de apoyo a la docencia sobre la solución de sistemas de ecuaciones lineales
Miguel Angel Laguna Serrano	Rafael Matamoros Luque	Medición de los movimientos de las articulaciones mediante teléfonos inteligentes
César González Ferreras Cristian Tejedor García	Rafael Sillero Navajas <sup>1</sup>	Desarrollo del módulo multijugador para la aplicación de mejora de pronunciación TipTopTalk
José Pérez Rios	Ricardo Sánchez Arroyo	Utilización de las TIC en la toma de decisiones en modo colaborativo
Margarita Gonzalo Tasis	Rubén Moya Vázquez	Aplicación del juego de La Colmena mediante un motor de juego
Jesús Vegas Hernández	Santos A. Pardo Ramos <sup>1</sup>	Diseño y elaboración del tablero de datos para un departamento de pintura de automóviles

Asignación 01-02-2017

Tutor(es)	Alumno	Título
Yania Crespo-González Carvajal	Carlos Martín Alonso	Gamificación para juegos geográficos a medida
David Escudero Mancebo	David Sastre Conde	Dashboard gráfico para la gestión de usuarios en videojuego de entrenamiento
Quiliano Isaac Moro Sancho	Diego Alonso González	Creación de servidor y cliente de información meteorológica y de polen usando Datos Abiertos
Quiliano Isaac Moro Sancho	Diego Vázquez Blanco	Minería de datos en imágenes
Yania Crespo-González Carvajal Juan José Juste Delgado	Jorge García Ruiz	Estudio de herramientas de automatización de pruebas y análisis calidad de software en aplicaciones web - Everis TFGVLL161703

Asignación 16-12-2016

Tutor(es)	Alumno	Título
Margarita Gonzalo Tasis	Adrián Nieto García	WebApp de gestión de una biblioteca personal multimedia de juegos/películas/música
Joaquín Adiego Rodríguez	Adrián Serrano Diez	Aplicación web para la generación inteligente de menús alimenticios en base a parámetros nutricionales
Alfonso Población Saez	Alberto Gil Llorente <sup>1</sup>	Juego para PC para evaluar la Cultura Matemática.
Margarita Gonzalo Tasis Miguel Ángel Benítez Andrades	Alberto Gutiérrez Pérez	HP Views Designer Assistant



Tutor(es)	Alumno	Título
Alfonso Población Sáez	Álvaro Zamora Esteban	Cultura Matemática en el móvil
Margarita Gonzalo Tasis	Clara Morrondo Merino	Desarrollo de una webapp-dashboard que proporciones informes de marketing online
Carlos E. Vivaracho Pascual Arancha Simón Hurtado	Daniel González Alonso	Estudio preliminar del uso de wearables en reconocimiento biométrico de personas
Pablo de la Fuente Redondo	David Robles Gallardo	Estudio comparativo de motores de búsqueda - Everis TFGVLL151607
Diego R. Llanos Ferraris Daniel Barba	Diego Almaraz Vallejo	Servicio de gestión de transporte urbano de pasajeros
Mercedes Martínez González	Diego García Marcos	Captación de datos de eventos para mejorar la experiencia del usuario
Benjamín Sahelices Fernández	Dimitar Kirilov Yankov	Performance en plataformas de microservicios (Everis - TFGVLL161701)
Manuel A. González Delgado	Gonzalo López Fernández	Desarrollo de una aplicación Android para usar el smartphone como dispositivo de toma de datos físicos
Manuel A. González Delgado	Guillermo Goyanes San Frutos	Desarrollo de una app Android para usar los sensores del smartphone en experimentos de física
Diego R. Llanos Ferraris Daniel Barba	Héctor del Campo	Realidad aumentada para la localización de personas y objetos
Yania Crespo-González Carvajal	Jairo Velasco	Dashboard personal basado en widgets
Joaquín Adiego Rodríguez	Lucas Hurtado García	StockMarketCatcher: herramienta para la captura y visualización de datos históricos del mercado continuo español
Arturo González Escribano	Marcos García Alonso	Estudio y desarrollo de un gestor de incidencias portable
César Llamas Bello	Mario Benito Rodríguez	Aplicación para depósito y recuperación de archivos en Telegram
Joaquín Adiego Rodríguez	<b>Nuria Cancho Díaz<sup>1</sup></b>	e-Vaccea Kids: diseño e implementación de una aplicación educativa de realidad aumentada en Android
Carlos E. Vivaracho Pascual	Pablo Bahillo Ortego	Profundización en el reconocimiento biométrico mediante venas del dedo
César Llamas Bello	Rebeca Rodríguez Feria	Aplicación para la implementación de checklists mediante bots en Telegram
Joaquín Adiego Rodríguez	<b>Rodrigo Nuñez Paul<sup>1</sup></b>	Ampliación y revisión de PintiaData
Miguel Angel Laguna Serrano	Sandra García Pérez	Aplicación Web para la gestión de un grupo de investigación
Arturo González Escribano	Senmao Ji Yeng	Ultraescalabilidad en sistemas heterogéneos: Integración de técnicas de gestión del paralelismo
Iván Santos Tejido	Sergio Delgado Álvarez	Implementación de un sistema de eficiencia energética en clusters de computación
Manuel Barrio Solorzano	Sergio García Prado	Algoritmos para Big Data
Diego R. Llanos Ferraris Daniel Barba	Sergio García Villanueva	Framework para la creación de servicios GIS

<sup>1</sup> La asignación de los alumnos resaltados en rojo es **provisional** mientras se comprueba su matriculación en la asignatura Trabajo de Fin de Grado