

**CALENDARIO DE ACTIVIDADES
CURSO 2016 - 2017**

SEMANA	ACTIVIDAD
1 (19-23/9)	
2 (26-30/9)	II: Entrega y presentación oral de la propuesta aplicación individual (3%).
3 (3-7/10)	
4 (10-14/10)	II: Entrega y presentación oral de la propuesta de aplicación grupal (ev. continua).
5 (17-21/10)	
6 (24-28/10)	CAS: Entrega 1.
7 (2-4/11)	II: Presentación oral del análisis de la aplicación (Ev. continua). MAR: Evaluación 1 (examen de 2 horas).
8 (7-11/11)	MAR: Primer seguimiento del proyecto software. HwSw: 08/11 Presentación del trabajo práctico y entrega de informe de la 1ª parte.
9 (14-18/11)	ASAI: Primera prueba .
10 (21-25/11)	HwSw: Elección del proyecto a desarrollar de la 2ª parte.
11 (28/11 - 2/12)	II: Evaluación prototipo low-fi en clase (evaluación continua). CAS: Entrega 2.
12 (7, 9/12)	Borrador evaluación prototipo low-fi, II
13 (12-16/12)	CAS: Entrega 3 .
14 (19-22/12)	
15 (9-13/1)	ASAI: Examen (segunda prueba). II: Informe final y presentación. MAR: Presentación del proyecto software.
16 (16-20/1)	ASAI: Defensa del trabajo. HwSw: Informe final y presentación 2ª parte



Escuela de Ingeniería
Informática de Valladolid

MÁSTER EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

MÁSTER INGENIERÍA INFORMÁTICA
CURSO 2016 - 2017

PRIMER CUATRIMESTRE

ASIGNATURA	MATERIA / CARÁCTER / MATRÍCULA	PROFESORES
Calidad, Auditoría y Seguridad de Procesos, Serv., Rec. y Prod. Soft. (CAS)	Materia 2.1 OBLIGATORIA	Esperanza Manso Martínez
Métodos Avanzados de Razonamiento y Repr. del Conocimiento (MAR)	Materia 2.2 OBLIGATORIA	Carlos Alonso González Belarmino Pulido Junquera
Ingeniería de la Interacción (II)	Materia 2.4 OBLIGATORIA	Alejandra Martínez Monés
Aplicaciones y Servicios Avanzados en Internet (ASAI)	Materia 2.5 OBLIGATORIA	César Llamas Bello Pablo de la Fuente Redondo Arturo González Escribano
Sistemas Hardware y Software de Captura y Visualización de Imagen (HwSw)	Materia 2.6 OBLIGATORIA	Javier Finat Codes Helena Castán Lanaspá Salvador Dueñas