

**ASIGNACIÓN DE TRABAJOS DE FIN DE MÁSTER  
CURSO 2015 - 2016**

Alumno	Tutor TFM
CEREZO REDONDO, BORJA	Benjamín Sahelices Fernández
DOMINGUEZ SANTOS, JAVIER	Miguel Ángel Laguna
MIGUEL VALDUNCIEL, ALBERTO DE	Ulrich Hoppe
RODA SUAREZ, DANIEL	Alejandra Martínez Monés
TEJEDOR GARCIA, CRISTIAN	David Escudero Mancebo y César González Ferreras

LOS TÍTULOS DE ESTAS PROPUESTAS SON SUSCEPTIBLES DE SUFRIR MODIFICACIONES:

**Alumno:** Borja Cerezo Redondo

**Tutor:** Benjamín Sahelices Fernández

**Título del Proyecto:** *Desarrollo de videojuegos mediante Unity 3D*

**Descripción:** Desarrollo de videojuegos mediante Unity 3D

**Alumno:** Javier Domínguez Santos

**Tutor:** Miguel Ángel Laguna Serrano

**Título del Proyecto:** *Pocha Score: Android App para las puntuaciones de Pocha*

**Descripción:** Aplicación en Android para llevar la puntuación del juego de cartas denominado "Pocha".

**Alumno:** Alberto de Miguel Valdunciel

**Tutor:** Ulrich Hoppe, Universidad de Duisburg (ERASMUS)

**Título del Proyecto:** *Supporting Asynchronous Collaboration in Online Courses by Personalized Messaging based on Semantic Models*

**Descripción:** El objetivo es el desarrollo de una aplicación capaz de fomentar la participación en plataformas de aprendizaje on-line mediante el refuerzo positivo. Para ello, ha de procesar el lenguaje natural (material y apuntes, contenido generado por los usuarios) y crear varios modelos, que representen los conceptos claves del tema a tratar (Dominio) y el modelo del conocimiento adquirido/empleado por el estudiante. De esta manera se puede animar (a partir de sus conocimientos adquiridos) a un estudiante a escribir en determinado tema de un foro, o incluso redirigir discusiones para que se incluyan ciertos conceptos que aún no han sido tratados.



Escuela Técnica Superior  
de Ingeniería Informática

## MÁSTER EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

**Alumno:** Daniel Roda Suárez

**Tutora:** Alejandra Martínez Monés

**Título del Proyecto:** *Plataforma para sistema democrático con delegación dinámica*

**Descripción:** El proyecto consiste en la elaboración de una herramienta que permita interacciones más personalizables y dinámicas en procesos democráticos.

Los puntos principales de la herramienta son:

- Distinción de categorías sobre las propuestas que se votan.
- Capacidad del usuario de vincular su voto al de otra persona
- Transparencia de la delegación.

El objetivo es que el usuario pueda alternar entre un sistema de democracia directa y representativa de forma dinámica pudiendo ajustarse a su nivel de interés, conocimiento en según qué categorías y propuestas, o a su nivel de ocupación permitiéndole mayor intervención directa cuando le sea posible pero permitiéndole delegar cuando no lo sea. Además permite que intervengan en el mismo sistema tanto los que prefieren un sistema totalmente directo, como el de aquellos con menor interés que no quiere estar "votando todo el tiempo" y que perderían participación en el modelo directo.

**Alumno:** Cristian Tejedor García

**Tutor:** David Escudero Mancebo y César González Ferreras

**Título del Proyecto:** *TipTopTalk! Aplicación móvil para la mejora de pronunciación multilingüe mediante pares mínimos y gamificación.*

**Descripción:** Aplicación móvil para la mejora de pronunciación multilingüe mediante pares mínimos y gamificación.

## REALIZACIÓN DE PRÁCTICAS EN EMPRESA CURSO 2015 - 2016

Alumno	Empresa
CEREZO REDONDO, BORJA	Museo de la Ciencia (junio-octubre de 2015)
DOMINGUEZ SANTOS, JAVIER	Grupo de investigación GIRO (en fase de realización)
MIGUEL VALDUNCIEL, ALBERTO DE	ERASMUS en la Universidad de Duisburg (30 ECTS, incluyen TFM y PE)
RODA SUAREZ, DANIEL	En fase de adjudicación
TEJEDOR GARCIA, CRISTIAN	Grupo de investigación ECA-SIMM (julio-septiembre de 2015)