



Escuela Técnica Superior
de Ingeniería Informática

BASES DEL CONCURSO PARA EL DISEÑO DE LA PÁGINA WEB DEL MUSEO DE LA INFORMÁTICA DE LA E. T. S. I. INFORMÁTICA DE VALLADOLID

INTRODUCCIÓN

La E. T. S. I. Informática de la Universidad de Valladolid convoca entre sus estudiantes un concurso cuyo objetivo es obtener un diseño para la página web del Museo de la Informática de la Escuela.

PARTICIPANTES

Podrá participar en este concurso cualquier estudiante matriculado en la E. T. S. I. Informática de la Universidad de Valladolid

REQUISITOS DEL DISEÑO

El diseño constará de un fichero de estilo css y un máximo de cinco páginas variadas de muestra en html, entre ellas la página principal del Museo. Se puede tomar como referencia de contenido el que se encuentra en la dirección <http://museo.inf.uva.es/Muestra>

El diseño cumplirá los siguientes requisitos:

- Deberá estar correctamente validado para las normas W3C XHTML, W3C CSS, y W3C WAI-AA.
- Deberá visualizarse correctamente en distintos tipos de dispositivos: PDA, teléfonos móviles, tabletas, ordenadores personales, etc. y ser compatible con los navegadores más utilizados: Internet Explorer, Chrome, Firefox, etc.
- El diseño debe ser tal que, si se deshabilita la carga de hojas de estilo, la página web siga siendo legible y se pueda seguir navegando en ella.
- Usará formatos gráficos estándares (JPG, PNG, etc.)
- En el diseño de la página deberá haber un lugar reservado para el logotipo de la Escuela o, en su caso, el del Museo.



Escuela Técnica Superior
de Ingeniería Informática

PRESENTACIÓN DE LOS DISEÑOS

Los estudiantes que quieran participar en el concurso deberán darse de alta en la asignatura “Concurso Museo Informático” de las aulas virtuales de la Escuela (<https://aulas.inf.uva.es>)

Los diseños se incluirán en un archivo comprimido que contendrá el archivo de estilo css, los ficheros html y un directorio denominado img con todas las imágenes necesarias para su funcionamiento.

El citado archivo comprimido se depositará como un trabajo en el aula virtual de la asignatura “Concurso Museo Informático” antes de las 00:00 del día 19 de febrero de 2013.

JURADO

La valoración de los trabajos será realizada por la Comisión de Estudiantes de la Escuela que dirimirá cualquier duda sobre la interpretación de estas bases.

La Comisión se reserva el derecho a rechazar cualquier propuesta que no cumpla con las presentes bases del concurso.

El fallo será inapelable.

CRITERIOS DE VALORACIÓN

La Comisión basará su decisión en los siguientes criterios:

- La creatividad y originalidad de la propuesta realizada.
- La calidad en el desarrollo técnico.
- La accesibilidad
- La velocidad de carga y la economía de los recursos necesarios.
- La posibilidad de automatizar la gestión de la página mediante programación.

PREMIO

Existirá un único premio consistente en un diploma acreditativo y la mención del ganador en el pie de todas las páginas indicando la autoría del diseño mientras se utilice en la página web del Museo.

La Comisión podrá proponer que se declare desierto el premio si estima que los trabajos presentados no poseen la calidad suficiente.

ACEPTACIÓN DE LAS BASES

El hecho de concurrir a este concurso presupone la aceptación total de las presentes bases.